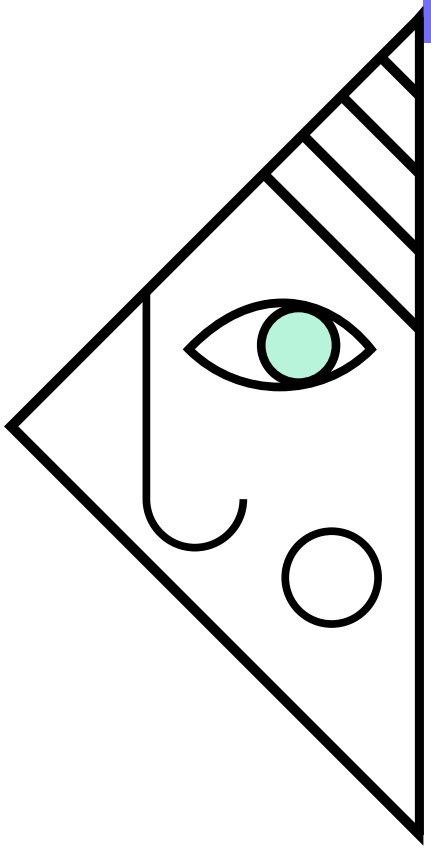


Επικοινωνία:

www.gvets.eu GVETS info@gvets.eu

Εταίροι του έργου:

MENEDÉK HUNGARIAN ASSOCIATION FOR MIGRANTS
www.menedek.hu

Center for Social Innovation
www.csicy.com

ITAINNOVA INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ARAGÓN
www.itainnova.es

DIVERSITY DEVELOPMENT GROUP
www.diversitygroup.lt/en/

aidglobal
www.aidglobal.org

ΑΣΙΣ
www.iasismed.eu

OXFAM Italia
www.oxfamitalia.org

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Το σχέδιο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση (ανακοίνωση) δεσμεύει μόνο τον συντάκη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. [Αριθμός έργου: 2017-1-HU01-KA202-035927]

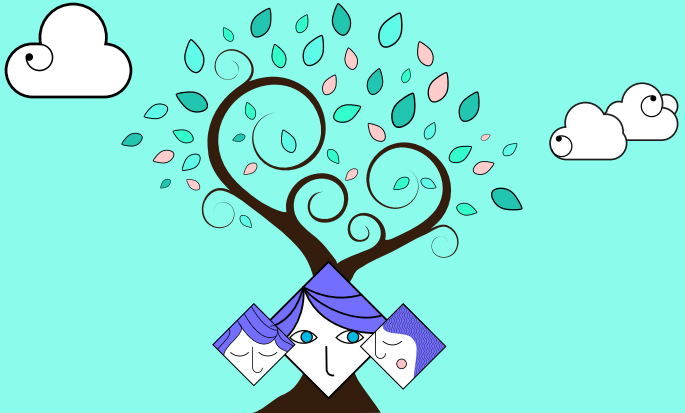
GVETS

Παιχνιδοποίηση στην επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση για επαγγελματίες και κοινωνικούς λειτουργούς στον τομέα της προστασίας και υποστήριξης παιδιών μεταναστών.

Σχετικά με το έργο

Το ευρωπαϊκό έργο GVETS, χρηματοδοτούμενο από το Erasmus + στοχεύει στην ανάπτυξη ενός διεπιστημονικού, προγράμματος κατάρτισης με στοιχεία παιχνιδοποίησης **για επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά με μεταναστευτικό υπόβαθρο,** προκειμένου να βελτιώσουν τις δεξιότητές τους και να ενισχύσουν τον ρόλο τους στην προστασία των παιδιών.

Τα στοιχεία παιχνιδοποίησης στο πλαίσιο προγραμμάτων κατάρτισης για επαγγελματίες που εργάζονται στην υποστήριξη παιδιών συνδέεται με την ανάπτυξη πειραματισμών, την επίλυση προβλημάτων, την επικοινωνία και τη δικτύωση, την κριτική σκέψη, την προσαρμογή και τη δυνατότητα μεταφοράς της γνώσης στον συγκεκριμένο τομέα.



Στόχοι του έργου

Το έργο αποσκοπεί στην επίτευξη των ακόλουθων στόχων:

Ανάπτυξη ηλεκτρονικής πλατφόρμας εκμάθησης για τη βελτίωση των δεξιοτήτων και ικανοτήτων των επαγγελματιών που εργάζονται με παιδιά σε περιβάλλοντα μετανάστευσης.

Ανάπτυξη και εφαρμογή μιας μικτής κατάρτισης με διεθνείς εμπειρογνώμονες και εφαρμογές υπό διεπιστημονική προοπτική και με διαπίστευση μέσω του EQF, του ECVET και του EQAVET.

Παροχή καινοτόμων παιδαγωγικών μεθόδων βασισμένες στην ΕΕΚ, κατευθυντήριων γραμμών βέλτιστης πρακτικής και στρατηγικών για τη χρήση ψηφιακών εργαλείων και καινοτόμων μαθησιακών περιβαλλόντων.

Ενθάρρυνση όλων των ενδιαφερόμενων μερών να χρησιμοποιήσουν καινοτόμες πρακτικές και πόρους ΕΕΚ με βάση τις ΤΠΕ για την ενίσχυση των νέων δεξιοτήτων για νέες αγορές.

Παροχή σύγχρονων μεθόδων και εργαλείων για την αξιολόγηση της απόκτησης δεξιοτήτων, της αναγνώρισης και της επικύρωσης.