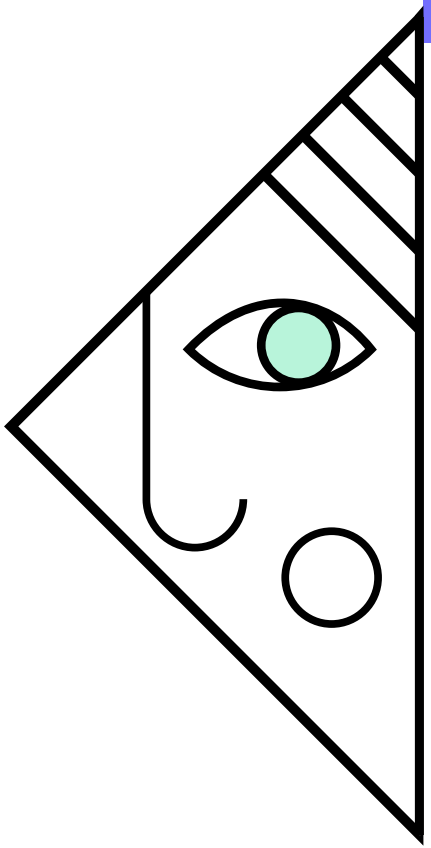


Contacte-nos:

www.gvets.eu GVETS info@gvets.eu

Parceiros:

MENEDÉK HUNGARIAN ASSOCIATION FOR MIGRANTS
www.menedek.hu

Center for Social Innovation
www.csicy.com

ITAINNOVA INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ARAGÓN
www.itainnova.es

DIVERSITY DEVELOPMENT GROUP
www.diversitygroup.lt/en/

aidglobal Acção e Integração para o Desenvolvimento Global
www.aidglobal.org

IASIS
www.iasismed.eu

OXFAM Italia
www.oxfamitalia.org

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Projecto financiado com o apoio da Comissão Europeia.
A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor, não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita.
[Número do projeto: 2017-1-HU01-KA202-035927]

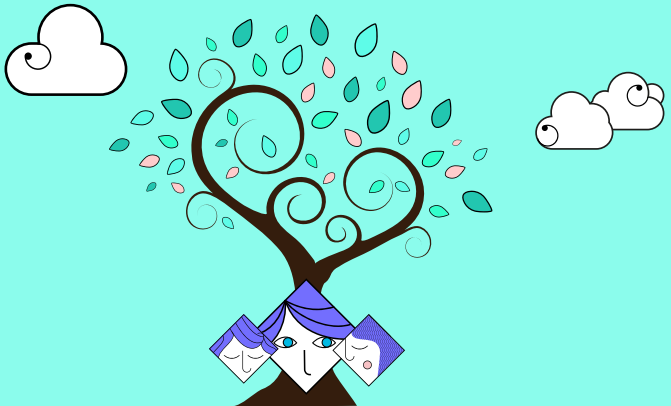
GVETS

Introdução da Gamificação na formação de profissionais que trabalhem com crianças migrantes.

Sobre o projeto

GVETS é um projeto Erasmus+ que tem como objetivo desenvolver um programa interdisciplinar de capacitação, através da Gamificação, **para profissionais que trabalhem diretamente com crianças migrantes,** visando melhorar as suas competências profissionais e fortalecer o seu papel na proteção dessas crianças.

A Gamificação na capacitação de profissionais de apoio e proteção da criança pressupõe o aperfeiçoamento de competêncas como a experimentação, a resolução de problemas, a comunicação e o trabalho em rede, o pensamento crítico, a contextualização e transferência do conhecimento teórico para a prática quotidiana.



Objetivos Específicos do Projeto

Desenvolvimento de uma plataforma online que possibilite melhorar as aptidões e competências dos profissionais que trabalham com crianças em contextos de migração.

Planeamento e implementação de uma formação multifacetada, com a participação de especialistas internacionais e através da criação de Apps, sob uma perspetiva multidisciplinar e em consonância com os instrumento europeus de qualificação— EQF, ECVET e EQAVET.

Disponibilização de métodos pedagógicos de Formação Profissional inovadores, guias de boas práticas e estratégias para a utilização de ferramentas digitais e ambientes de aprendizagem inovadores.

Capacitação de todas as partes interessadas na utilização de práticas e recursos inovadores de Formação Profissional baseados nas TIC, visando a aquisição de competências adicionais e tendo em conta os novos mercados.

Disponibilização dos mais atualizados métodos e ferramentas para avaliar a aquisição, validação e certificação de competências.