

## Conferencia y reunión de cierre del proyecto GVETS

La pasada semana durante los días 2, 3 y 4 de octubre tuvo lugar en Nicosia (Chipre), la reunión final del proyecto GVETS ,clausurada por una conferencia organizada en cooperación con Hope For Children, la Universidad de Nicosia y el partenariado del proyecto. Consorcio formado por socios de Lituania, Portugal, Hungría, Grecia, Chipre y España, representada por ITAINNOVA.



En la conferencia hubo asistencia de funcionarios públicos, profesionales, profesorado universitario, consejeros, psicólogos, voluntariado, estudiantes de las áreas de ciencias y trabajo social, humanidades, etc.. y otros perfiles interesados en la formación competencial de dichos profesionales y la capacitación en general con nuevas metodologías.

El ponente principal de dicha conferencia fue el Dr. Stavros Parlaris de la Universidad Frederick, universidad destacada de la capital chipriota. El Dr. Parlaris es profesor en el Departamento de Trabajo Social, y un investigador relevante en el tema de las herramientas TIC para promover e innovar en el trabajo social. Su tema giró en torno a cómo la tecnología puede mejorar el trabajo social y las aplicaciones más innovadoras existentes.

Tras la charla inicial la conferencia se centró en la formación práctica desarrollada en el proyecto y se hizo a través de un panel de discusión abierto con todos los socios, donde se abrió un interesante debate con el público y se compartieron experiencias de diferentes países socios. Cuestiones como buenas prácticas en la implementación del proyecto, resultados del mismo, desafíos , qué es la gamificación y cómo se puede utilizar en la capacitación de profesionales



La conferencia concluyó con la realización de Workshops en inglés y en griego para poner en práctica ciertos “juegos” y la “gamificación” desarrollada en la plataforma de e-learning.



A partir de ahora y en los próximos meses se lanza de nuevo la formación de elearning en la plataforma GVETS con el objetivo de lograr más de 200 nuevos usuarios formados en el curso: “Introducción a la gamificación en la educación y formación profesional para el sector del ámbito social en el campo de la protección y el apoyo a los niños migrantes”



**CURSO:**  
HABILIDADES, RECURSOS Y ORIENTACIÓN  
PARA PROFESIONALES DEL ÁMBITO SOCIAL  
QUE TRABAJAN CON MENORES Y SUS  
FAMILIAS EN ENTORNOS MIGRATORIOS

50 horas    7 módulos    GRATUITO    ONLINE

**MÁS INFO:** 

**¿QUÉ APRENDERÁS EN ESTE CURSO?**

- Mejora tus habilidades y competencias relacionadas con el trabajo con niños en entornos de migración.
- Acredita a través del EQF, ECVET y EQAVET dichas competencias.
- Aprende métodos pedagógicos de Formación Profesional innovadores, pautas de buenas prácticas y estrategias para el uso de herramientas digitales y entornos de aprendizaje innovadores.

Este curso es una iniciativa incluida en el proyecto GVETS.  
Dicho proyecto está financiado por la Unión Europea a través del Programa Erasmus+.

Más información del proyecto: <http://gvets.eu/>

Acceso a la plataforma elearning: <http://gvets.eu/e-learning/>